

ΠΓΤ 410: Εφαρμογές Πολυμέσων Project #2

Διδάσκων: Δρ. Χαράλαμπος Πουλλής
Kinect & Quartz Composer

Ανακοίνωση άσκησης: 31/10/2014

Τελευταία ημερομηνία παράδοσης: 05/12/2014

Στόχος της εργασίας αυτής είναι η δημιουργία μιας διαδραστικής εφαρμογής πολυμέσων όπου να κάνει δημιουργική χρήση του Kinect σε συνδυασμό με το εργαλείο Quartz Composer για διαφημιστικούς σκοπούς.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Για την επιτυχή ολοκλήρωση του project θα πρέπει η εφαρμογή σας να:

- υποστηρίζει την ενεργή συμμετοχή τουλάχιστον ενός χρήστη που θα αναγνωρίζεται από μέσω του kinect.
- αλληλεπιδρά με την κίνηση των χεριών, των ποδιών και της κεφαλής του χρήστη.
- κάνει χρήση εικόνων.
- κάνει χρήση ήχων (μουσική, sound effects).
- κάνει χρήση video (visual effects).
- κάνει χρήση κειμένου.

ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Το μεγαλύτερο μέρος των γραφικών που θα χρησιμοποιήσετε θα πρέπει να είναι φτιαγμένα από εσάς.

ΟΔΗΓΙΕΣ

- 1.Μη τήρηση των ημερομηνιών παράδοσης των εργασιών συνεπάγεται τις ανάλογες βαθμολογικές επιπτώσεις (μέχρι και μηδενισμό της εργασίας).
- 2.Αποφύγετε τις αντιγραφές. Οι αντιγραφείς θα μηδενίζονται και διακινδυνεύουν να υποστούν πειθαρχικές κυρώσεις.
- 3.Η εργασία είναι **ατομική**.

ΠΑΡΑΔΟΤΕΑ

Θα πρέπει να υποβάλετε σε CD,DVD με όλα τα αρχεία του Quartz Composer καθώς και ένα βίντεο στο οποίο να παρουσιάζεται την δαυλιά σας.