

ΠΓΤ 515: Εφαρμογές Πολυμέσων Project

Διδάσκων: Δρ. Χαράλαμπος Πουλλής
Kinect & Unity

Ανακοίνωση άσκησης: 19/03/2014

Τελευταία ημερομηνία παράδοσης: 30/04/2014

Στόχος της εργασίας αυτής είναι η δημιουργία μιας διαδραστικής εφαρμογής πολυμέσων όπου να κάνει δημιουργική χρήση του Kinect σε συνδυασμό με το εργαλείο Unity3D.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Για την επιτυχή ολοκλήρωση του project θα πρέπει η εφαρμογή σας να:

- υποστηρίζει την ενεργή συμμετοχή τουλάχιστον ενός χρήστη που θα αναγνωρίζεται από μέσω του kinect.
- αλληλεπιδρά με την κίνηση των χεριών, των ποδιών και της κεφαλής του χρήστη.
- κάνει χρήση των ακόλουθων:
 1. εικόνες
 2. video ή visual effects
 3. ήχων (μουσική, sound effects)
 4. κείμενο (labels)

ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

Η εφαρμογή:

1. πρέπει να είναι καινοτόμα και δημιουργική είτε όσο αφορά το θέμα, είτε όσο αφορά την υλοποίηση/διάδραση
2. μπορεί να αφορά οποιοδήποτε θέμα εντός λογικών πλαισίων.
3. μπορεί να περιέχει 3D αντικείμενα από το διαδίκτυο. Σε αυτή την περίπτωση να καταγράψετε την ιστοσελίδα (URL) από την οποία τα βρήκατε.

ΟΔΗΓΙΕΣ

1. Μη τήρηση των ημερομηνιών παράδοσης των εργασιών συνεπάγεται τις ανάλογες βαθμολογικές επιπτώσεις (μέχρι και μηδενισμό της εργασίας).
2. Αποφύγετε τις αντιγραφές. Οι αντιγραφείς θα μηδενίζονται και διακινδυνεύουν να υποστούν πειθαρχικές κυρώσεις.
3. Η εργασία είναι **ατομική**.

ΠΑΡΑΔΟΤΕΑ

Θα πρέπει να υποβάλετε σε CD,DVD με όλα τα αρχεία του project καθώς και ένα βίντεο στο οποίο να παρουσιάζεται την δουλειά σας.