

ΠΓΤ 515: Εφαρμογές Πολυμέσων Project

Διδάσκων: Δρ. Χαράλαμπος Πουλλής
Processing

Ανακοίνωση άσκησης: 25/02/2015

Τελευταία ημερομηνία παράδοσης: 29/04/2015

Στόχος της εργασίας αυτής είναι η δημιουργία μιας διαδραστικής εφαρμογής πολυμέσων χρησιμοποιώντας το εργαλείο Processing.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Για την επιτυχή ολοκλήρωση του project θα πρέπει η εφαρμογή σας να:

- υποστηρίζει την ενεργή συμμετοχή τουλάχιστον ενός χρήστη
- αλληλεπιδρά με τον χρήστη με το πληκτρολόγιο ή/και μικρόφωνο ή/και kinect ή/και ...
- κάνει χρήση των ακόλουθων:
 1. εικόνες
 2. video/visual effects/animation
 3. ήχων (μουσική, sound effects)
 4. κείμενο (labels)

ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

Η εφαρμογή:

1. πρέπει να είναι δημιουργική είτε όσο αφορά το θέμα, είτε όσο αφορά την υλοποίηση/διάδραση.
2. μπορεί να αφορά οποιοδήποτε θέμα εντός ακαδημαϊκών πλαισίων.
3. μπορεί να περιέχει εικόνες, ήχους, κτλ από το διαδίκτυο. Σε αυτή την περίπτωση να καταγράψετε στην τελική αναφορά την ιστοσελίδα (URL) από την οποία τα βρήκατε.

ΟΔΗΓΙΕΣ

1. Μη τήρηση των ημερομηνιών παράδοσης των εργασιών συνεπάγεται τις ανάλογες βαθμολογικές επιπτώσεις (μέχρι και μηδενισμό της εργασίας).
2. Αποφύγετε τις αντιγραφές. Οι αντιγραφείς θα μηδενίζονται και διακινδυνεύουν να υποστούν πειθαρχικές κυρώσεις.
3. Η εργασία είναι **ατομική**.

ΠΑΡΑΔΟΤΕΑ

Θα πρέπει να υποβάλετε σε CD ή DVD με όλα τα αρχεία του project, μια τελική αναφορά με βασικές πληροφορίες όσο αφορά την ιδέα και την υλοποίηση, καθώς και ένα βίντεο στο οποίο να παρουσιάζεται την εφαρμογή.